

```

1  /* File: ScaleDriverBizerbaIS30.cs
2  * Proj: ESAProcess.Driver.Scale.BizerbaIS30
3  * Date: 09.03.2021 11:06:20
4  * Desc: ScaleDriverBizerbaIS30 - TCP-Waagentreiber für Bizerba iS30
5  * Elem: CLASS ScaleDriverBizerbaIS30 - "--
6  * Auth: © ESA GmbH 2014-2021 */
7
8
9  using ESAProcess.Shared.Log;
10 using System;
11 using System.Diagnostics;
12 using System.Linq;
13 using System.Text;
14 using System.Threading;
15 using System.Threading.Tasks;
16
17 namespace ESAProcess.Driver.Scale.BizerbaIS30
18 {
19     #region CLASS ScaleDriverBizerbaIS30
20
21     /// <summary>
22     /// TCP-Waagentreiber für Bizerba iS30
23     /// </summary>
24     public class ScaleDriverBizerbaIS30 : ScaleDriverNetworkBase,  ↗
25         IScaleDriver
26     {
27         #region FIELDS
28
29         char m_cSTX = (char)02;
30         char m_cETX = (char)03;
31
32         decimal m_dEpsilon;
33         decimal m_dCurrentTareWeight = 0;
34
35     #endregion // FIELDS
36
37     #region CONSTRUCTION & INITIALIZATION
38
39     /// <summary>
40     /// Erzeugt und initialisiert eine neue Instanz der <see  ↗
41     cref="ScaleDriverBizerbaIS30"/> Klasse.
42     /// </summary>
43     /// <param name="guidID"></param>
44     /// <param name="scaleConnectionNetwork"></param>
45     /// <param name="esaLogger"></param>
46     /// <param name="scaleConfiguration"></param>
47     /// <param name="iObserverCycle"></param>
48     /// <param name="dEpsilon">(Optional) Epsilon für den Vergleich ↗
49     mit 0</param>
50     public ScaleDriverBizerbaIS30(Guid guidID,  ↗
51         IScaleConnectionNetwork scaleConnectionNetwork, IESALogger  ↗
52         esaLogger, ScaleConfiguration? scaleConfiguration = null, int  ↗
53         iObserverCycle = m_iDEFAULT_OBSERVATION_CYCLE, decimal  ↗

```

```

        dEpsilon = 0.00001m)
48     : base(guidID, scaleConnectionNetwork, esaLogger,           ↗
        scaleConfiguration, iObserverCycle)
49     {
50         m_dEpsilon = dEpsilon;
51     }
52
53     #endregion // CONSTRUCTION & INITIALIZATION
54
55
56     #region PRIVATE METHODS
57
58     /// <summary>
59     /// Gibt <see langword="true"/> zurück wenn der Betrag des       ↗
        übergebenen Werts kleiner als Epsilon ist.
60     /// </summary>
61     /// <param name="dValue"></param>
62     /// <returns></returns>
63     bool IsZero(decimal dValue)
64     {
65         return Math.Abs(dValue) < m_dEpsilon;
66     }
67
68     /// <summary>
69     /// Holt den Waagenwert und decodiert diesen.
70     /// </summary>
71     /// <param name="bNetWeightRequested"></param>
72     /// <returns></returns>
73     ScaleWeighingResult GetAndDecodeValue(bool bNetWeightRequested)
74     {
75         // Befehl zum Auslesen der Gewichtswerte
76
77         string cmd = m_cSTX + "_____" + m_cETX;
78
79         var result = m_scaleConnectionNetwork.Send(cmd.ToCharArray ↗
            ());
80
81         //Prüfe auf allgemeinen Fehler
82         if (result?.Response == null || !result.Success)
83             throw new InvalidOperationException("Fehler beim       ↗
                Auslesen des Gewichtswerts.");
84         string strResponseMessage = string.Join(", ",           ↗
            result.Response.Select(c => ((int)c).ToString()));
85         // BSP: <#02>-,) 0089,0kg<#03>
86         //      "-" -> negativ, "" -> positiv
87         string strData = result.Response;
88         int iIndecACK = strData.IndexOf(m_cSTX);
89         int iIndexCR = strData.IndexOf(m_cETX);
90
91         if (iIndecACK < 0 || iIndexCR < 0 || iIndecACK > iIndexCR)
92             throw new InvalidOperationException($"Fehler beim       ↗
                Decodieren des Antworttelegramms! Länge:           ↗
                '{strData.Length}' IndexACK: '{iIndecACK}' IndexCR: ↗

```

```

        '{iIndexCR}' Antwort: '{strResponseMessage}');
93
94     strData = strData.Substring(iIndexACK + 1);
95     strData = strData.Substring(0, iIndexCR - 1);
96
97
98
99     bool bIsNetWeight;
100    char strNetIdentifler = strData[0]; // Nach ACK kommt die  ↗
        Gewichtskennung ('+' -> Brutto, ',' -> Netto)
101    if (strNetIdentifler == ',')
102        bIsNetWeight = true;
103    else if (strNetIdentifler == '+')
104        bIsNetWeight = false;
105    else
106        throw new InvalidOperationException($"Unbekannte  ↗
        Kennung des Gewichtswerts ({strNetIdentifler}).  ↗
        Antwort: '{strResponseMessage}");
107
108    strData = strData.Substring(1);
109
110    char cStatus = strData[0]; // Nach der Kennung kommt eine  ↗
        Statuszeichen (Doku S. 141)
111    byte charByte = Encoding.ASCII.GetBytes(new[] { cStatus })  ↗
        [0];
112    bool bIsStagnating = (charByte & 0b00000001) != 0; // Das  ↗
        erste Bit bestimmt, ob der Waagenwert beruhigt ist.
113    bool bUnderload = (charByte & 0b00000010) != 0; // Das  ↗
        zweite Bit bestimmt, ob ein Übergewicht vorliegt.
114    bool bOverload = (charByte & 0b00000100) != 0; // Das  ↗
        dritte Bit bestimmt, ob ein Untergewicht vorliegt.
115
116    strData = strData.Substring(1);
117
118    bool bIsNegative = false;
119    if (strData[0] == '-')
120    {
121        bIsNegative = true;
122        strData = strData.Substring(1);
123    }
124    strData = strData.Substring(1);
125
126    strData = strData.Trim();
127    int i;
128    for (i = strData.Length - 1; i >= 0; i--)
129    {
130        if (int.TryParse(strData[i].ToString(), out int iTemp))
131            break;
132    }
133    strData = strData.Substring(0, i + 1);
134    if (!Decimal.TryParse(strData, out decimal dValue))
135        throw new InvalidOperationException($"Fehler bei der  ↗
        Konvertierung von \"{strData}\" in decimal. Antwort:  ↗

```

```

        '{strResponseMessage}');
136
137         if (bIsNegative)
138             dValue *= -1;
139
140         if (bNetWeightRequested)
141         {
142             if (!bIsNetWeight)
143                 dValue -= m_dCurrentTareWeight;
144         }
145         else
146         {
147             if (bIsNetWeight)
148                 dValue += m_dCurrentTareWeight;
149         }
150
151         ScaleLoadState scaleLoadState;
152         if (bOverload)
153             scaleLoadState = ScaleLoadState.Overload;
154         else if (bUnderload)
155             scaleLoadState = ScaleLoadState.Underload;
156         else
157             scaleLoadState = ScaleLoadState.Operational;
158
159         return new ScaleWeighingResult(FormatScaleValue(dValue),
160             bIsStagnating, scaleLoadState);
161     }
162     #endregion // PRIVATE METHODS
163
164     #region PUBLIC METHODS
165
166     #region INTERFACE IScaleDriver
167
168     /// <summary>
169     /// Holt den Waagenwert
170     /// </summary>
171     /// <returns></returns>
172     public override ScaleWeight ReadCurrentScaleWeight()
173     {
174         var netWeight = GetAndDecodeValue(true);
175
176         return new ScaleWeight(netWeight.Weight +
177             m_dCurrentTareWeight, netWeight.Weight,
178             m_dCurrentTareWeight, netWeight.IsStagnating,
179             netWeight.LoadState);
180     }
181
182     /// <summary>
183     /// Holt das Bruttogewicht
184     /// </summary>
185     /// <returns></returns>
186     public ScaleWeighingResult ReadGrossWeight()

```

```
184     {
185         return GetAndDecodeValue(false);
186     }
187
188     /// <summary>
189     /// Holt das Nettogewicht
190     /// </summary>
191     /// <returns></returns>
192     public ScaleWeighingResult ReadNetWeight()
193     {
194         return GetAndDecodeValue(true);
195     }
196
197     /// <summary>
198     /// Triggert einen Registrierungs-Vorgang
199     /// </summary>
200     public ScaleRegisterResult RegisterWeight()
201     {
202         throw new NotSupportedException($"Die Aktion '{nameof(
203             RegisterWeight)}' wird bei diesem Treiber ('{GetType(
204             ).Name}') nicht untersützt!");
205     }
206
207     /// <summary>
208     /// Sperrt/Entsperrt das Keyboard
209     /// </summary>
210     /// <param name="bLockState"></param>
211     /// <returns></returns>
212     public bool SetKeyboardLock(bool bLockState)
213     {
214         // Befehl zum Sperren der Wiegeterminal Tastatur
215
216         string cmd = m_cSTX + "q" + (bLockState ? '6' : '5') +
217             m_cETX;
218
219         var result = m_scaleConnectionNetwork.Send(cmd.ToCharArray
220             ());
221
222         //Prüfe auf allgemeinen Fehler
223         if (result == null || !result.Success)
224             throw new InvalidOperationException("Fehler beim
225                 Tarieren");
226
227         return true;
228     }
229
230     /// <inheritdoc/>
231     public bool IsTared()
232     {
233         // Wenn Nettogewicht = 0 -> keine Tarierung nötig
234         return IsZero(GetAndDecodeValue(true).Weight);
235     }
236 }
```

```
232     /// <summary>
233     /// Tariert die Waage
234     /// </summary>
235     /// <returns></returns>
236     public bool SetTarePoint()
237     {
238         // Wenn Nettogewicht = 0 -> keine Tarierung nötig
239         if (IsTared())
240             return true;
241
242         // Befehl zum Tarieren
243
244         string cmd = m_cSTX + "-----" + m_cETX;
245
246         var result = m_scaleConnectionNetwork.Send(cmd.ToCharArray ↗
247             ());
248
249         if (result == null || !result.Success)
250             throw new InvalidOperationException("Fehler beim ↗
251                 Tarieren");
252
253         // Prüfen ob Nettogewicht nach dem Tarieren = 0 ist
254         if (IsZero(GetAndDecodeValue(true).Weight))
255             return true;
256
257         return false;
258     }
259
260     /// <summary>
261     /// Stellt die Waage auf Null
262     /// </summary>
263     /// <returns></returns>
264     public bool SetZeroPoint()
265     {
266         // Befehl für Nullstellen
267
268         string cmd = m_cSTX + "-----" + m_cETX;
269
270         var result = m_scaleConnectionNetwork.Send(cmd.ToCharArray ↗
271             ());
272
273         //Prüfe auf allgemeinen Fehler
274         if (result == null || !result.Success)
275             throw new InvalidOperationException("Fehler beim ↗
276                 Nullstellen der Waage");
277
278         // Beim Nullstellen wird auf das Bruttogewicht geprüft
279         if (!IsZero(GetAndDecodeValue(false).Weight))
280             return false;
281
282         return true;
283     }
284 }
```

```
281     /// <summary>
282     /// BruttoAnzeige aktivieren
283     /// </summary>
284     public void SwitchToGrossView()
285     {
286         throw new NotSupportedException($"Die Aktion '{nameof(
                SwitchToGrossView)}' wird bei diesem Treiber ({GetType
                ().Name}') nicht untersützt!");
287     }
288
289     /// <summary>
290     /// NettoAnzeige aktivieren
291     /// </summary>
292     public void SwitchToNettoView()
293     {
294         throw new NotSupportedException($"Die Aktion '{nameof(
                SwitchToNettoView)}' wird bei diesem Treiber ({GetType
                ().Name}') nicht untersützt!");
295     }
296
297     #endregion // INTERFACE IScaleDriver
298
299     #endregion // PUBLIC METHODS
300 }
301
302 #endregion // CLASS ScaleDriverBizerbaIS30
303 }
304
```